

Kanban Development

13.04.2023



Kanban Development

В данной статье мы разберемся, что представляет из себя Kanban-разработка применительно к ПО, каковы ее основные правила и как использовать Kanban-доску для оптимизации процесса выполнения задач.

Основной задачей методологии Kanban является уменьшение количества «выполняющейся в данный момент работы» (work in progress»).

Kanban-разработка имеет следующие преимущества:

- определение узких мест;
- точный порядок выпуска фич;
- приоритет главным задачам;
- панорамный вид – перед вашими глазами вся картина по проекту;
- гибкость;
- нет необходимости оценивать фичи;
- концентрация программиста на одной задаче.

Основные отличия Kanban от SCRUM:

- отсутствие таймбоксов и на задачи, и на скрипты;
- задачи больше, но их количество меньше;
- оценки сроков, отведенных на задачу, либо опциональные, либо вообще отсутствуют;
- скорость работы команды отсутствует. Рассчитывается только среднее время на полную реализацию задачи.

В своей работе команда, использующая Kanban-разработку с ее ориентацией на задачи, опирается на Kanban-доску. Доска эта являет собой таблицу и, как правило, состоит из следующих столбцов:

- 1) цели проекта: необязательный, но полезный столбец, вмещающий в себя высокоуровневые цели;
- 2) очередь задач: задачи, готовые к тому, чтобы их начали выполнять;
- 3) проработка дизайна;
- 4) разработка: в этом столбце задача висит до тех пор, пока разработка фичи не завершена;
- 5) тестирование: здесь задача находится на этапе тестирования;
- 6) деплоймент;
- 7) закончено: в этот столбец стикер попадает только при условии, что все работы по задаче закончены.

Задача имеет возможность «гулять» из столбца в столбец, возвращаясь назад при обнаружении недоработок или продвигаясь вперед при удовлетворяющих результатах на конкретном этапе выполнения.

Количество, названия и предназначения столбцов на Kanban-доске может меняться.

Внизу каждого столбца расположена цифра с лимитами задач, которые могут находиться в этом столбце одновременно. Эти цифры подбираются экспериментально, в зависимости от количества разработчиков в команде.

Основными преимуществами такой доски с лимитами являются уменьшение выполнения каждой конкретной задачи, а также сразу видимые затыки.

В завершение мы приведем три базовых правила работы с Kanban:

- 1) Визуализируйте производство (использование Kanban -доски);
- 2) Ограничьте Work in Progress на каждом этапе производства;
- 3) Измерьте среднее время на выполнение одной задачи и, чтобы уменьшить его, постоянно оптимизируйте процесс.